

APLIKASI PEMESANAN MAKANAN BERBASIS MOBILE

DIRUMAH MAKANAN AITA CAFFE

TUGAS AKHIR

Diajukan Sebagai Salah satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar Diploma Tiga(D-3)

Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer

AKAKOM YOGYAKARTA



Disusun Oleh :

SIGIT GALIH FATUHRAHMAN

No. Mhs : 143110019

Jurusan : Manajemen Informatika

Jenjang : Diploma 3 (D 3)

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

AKAKOM YOGYAKARTA

2017

HALAMAN PERSETUJUAN

JUDUL : APLIKASI PEMESANAN MAKANAN BERBASIS
MOBILE DIRUMAH MAKAN AITA CAFFE

NAMA : SIGIT GALIH FATUHHRAHMAN

NIM : 143110019

JURUSAN : Manajemen Informatika

JENJANG : Diploma Tiga (D-3)

Mengesahkan

Dosen pembimbing

Ir. Hj Hera Wasiati, M.M

Mengeshkan

Dosen Pembimbing

Pius Dian Widi Anggoro, S.Kom., M.Cs.

HALAMAN PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

SISTEM PEMESANAN MAKANAN BERBASIS MOBILE DI RUMAH
MAKAN AITA CAFFE

Telah dipersembahkan dan disusun oleh

SIGIT GALIH FATUHHRAHMAN

143110019

Telah dipertahankan didepan Tim Penguji
Pada tanggal
27 juli 2017

Susunan Tim Penguji

Ketua Penguji

Anggota

Pulut Suryati, S.Kom., M.Cs.

Pius Dian Widi Anggoro, S.Kom.,
M.Cs.

**Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan untuk
memperoleh gelar diploma tiga
tanggal.....**

Ketua Program Studi Manjamen Informatika

Fx. Henry Nugroho, S.T, M.Cs.

HALAMAN PERSEMBAHAN

Skripsi ini aku persembahkan untuk kedua orangtua ku, ibuku suratmi dan buat ayahku atip yang tidak pernah berhenti memberiku semangat, doa, pikiran dan kasih sayang kepada anaknya yang sangat lemah ini, akan keadaan sekitar yang sangat keras. Mereka selalau berkata untuk selalu tegar dan selalu berjuang. Setiap kali aku mendapatkan masalah mereka selalu mengingatkan ibuku berkata "ya sudah jangan diambil hati kata-katanya lakuin aja selagi kamu benar" dan ayahku selalu berkata "ya dah mas jangan terlalu dipikirin jangan keburu-buru dan selalu berdoa terus". Kata-kata mereka selalu membuatku bangkit dari keterpurukan dan karna merekalah aku bisa sampai seperti ini. Terimakasih ibu bapak , sigit akan selalu sayang ibuk dan bapak terimakasih atas doa ibu dan bapak terimakasih telah melahirkan sigit di dunia.

Dan untuk kedua adikku Gilang dan Vito terimakasih ya lang vit yang selalu menunggu masmu ketika belum pulang kampus untuk membukakan pintu rumah untuk mas mu yang tidak tau malu ini, mas akan selalu ada buat gilang dan vito mas sayang kalian.

Dan buat mbah kakung dan putriku yang sudah bahagia disi Allah, Terimakasih mabh uti dan mbah kakungku semoga simbah bahagia di surga Amin.

Selagi sigit masih bernafas sigit ada untuk kalian, amin. Doakan sigit ya buk ,pak,gilang,vito.

Dan untuk sahabatku, terimakasih mau menerimaku sebagai sahabat, dan selalu ada ketika aku susah dikala tertekan oleh semua coding coding yang memusingkan. engkau tak akan terganti kawan, tetap sehat biar kita bisa ngopi bareng terus amin.

Gukes selalu kawan

"I Failed in some subject in exams, but my friend Passed in all. Now he is an engineer in Microsoft and the owner of Microsoft. "

(Bill Gates)

INTISARI

Aita Caffè merupakan sebuah rumah makan yang dibangun oleh dua orang pemuda yang sangat menyukai bisnis sejak kecil. Mereka membuat rumah makan ini dibuat bergaya anak muda dan menyajikan makanan yang disukai kebanyakan anak muda. Dengan seiringnya waktu lama kelamaan caffè ini menunjukkan perkembangan yang sangat *signifikan* dengan dilihat dari pengunjung yang datang untuk membeli makanan atau sekedar duduk-duduk santai di caffè. Maka dibuatlah Aplikasi yang memudahkan pelanggan untuk memesan makanan tanpa mengantri untuk menunggu daftar makanan untuk dipesan karena, makanan sudah tersedia di *smartphone android* yang sudah tersedia di rumah makan tersebut pelanggan hanya cukup membuka aplikasi aitta mobile di *smartphone* sudah disediakan lalu melihat makanan yang akan dipesan, pelanggan memesan makanan dengan memesukannya kedalam keranjang pesan. Lalu pelanggan akan mendapatkan notifikasi untuk berapa total bayar yang harus dibayar dan data makanan apa yang sudah dipesan ketika pelanggan lupa dengan makanan yang sudah dipesan ketika pembayaran, sehingga tidak meyulitkan petugas kasir untuk melakukan transaksi kepada pelanggan. Sistem ini menggunakan software pendukung di antaranya *PHP, database MYSQL, Webserver, HTML5, Cordova, JavaScript* dan *PHPmyAdmin* untuk bagian pengolahan data dengan web browser.

Diharapkan dengan aplikasi ini dapat memberikan kemudahan pelanggan, petugas kasir dan pemilik caffè untuk melakukan transaksi pemesanan dan laporan penjualan untuk kemajuan caffè sendiri.

Kata kunci : *Pemesanan makanan dengan mobile, HTML5, JavaScript, PHP dan Mysql.*

KATA PENGANTAR

Alhamdulillahirobbil alamin Dengan mengucapkan puji syukur terhadap Allah SWT yang telah melimpahkan Rahmat, Hidayah serta Inayah-Nya , sehingga penulis dapat menyelesaikan naskah Tugas Akhir yang berjudul “APLIKASI PEMESANAN MAKANAN BERBASIS MOBILE DI RUMAH MAKAN AITA CAFFE“ dengan baik. Tugas akhir ini dibuat sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi jenjang Diploma Tiga jurusan Manajemen Informatika di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM YOGYAKARTA. Dalam penyusunan Tugas Akhir ini mungkin tidak akan terlaksana tanpa dukungan, bimbingan, dan petunjuk dari semua pihak yang telah membantu sehingga dapat terselesaikan. Untuk itu pada kesempatan kali ini penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan kemudahan serta kelancaran sehingga penulis dapat menjalani proses demi proses pelaksanaan Tugas Akhir, sampai bisa menyelesaikan naskah tugas akhir.
2. Bapak Cuk Subiyantoro, S.Kom, M.Kom selaku Ketua Sekolah Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
3. Bapak F.X Henry Nugroho, S.T., M.CS selaku ketua jurusan Manajemen Informatika Diploma Tiga (D3) Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Komputer AKAKOM Yogyakarta serta selaku dosen pembimbing yang telah membimbing serta mengarahkan dan membantu dalam penyusunan tugas akhir.
4. Pius Dian Widi Anggoro, S.Si., M.Cs dan Ir. Hj Hera Wasiati, M.M selaku dosen pembimbing yang telah membimbing serta mengarahkan dan membantu dalam penyusunan tugas akhir.
5. Kedua orang tuaku dan seluruh keluarga yang telah memberikan suport dan motivasi.
6. Teman-temanku yang telah memberikan doa dan dukungan.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan karya tulis ini masih jauh dari kesempurnaan, oleh karena itu saran dan kritik sangat berarti bagi penulis guna memperbaiki di masa mendatang serta membawa wawasan dalam pengembangan ilmu yang telah penulis peroleh selama ini.

Penulis berharap semoga pembuatan Tugas Akhir ini dapat bermanfaat.

Wasssalamualaikum, Wr. Wb.

Yogyakarta, Juli 2017

Penulis

DAFTAR ISI

	Hal
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
HALAMAN INTISARI.....	v
HALAMAN KATA PENGANTAR.....	vi
HALAMAN DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL.....	ix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	2
1.2 Tujuan.....	2
1.3 Batasan	2
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI.....	4
2.1 Tinjauan Pustaka	4
2.2.1 Dasar Teori.....	5
2.2.2 <i>Client Side</i>	5
2.2.3 <i>Server Side</i>	5
2.2.4 Basis Data	6
2.2.5 Mysql	6

2.2.6 Internet	6
2.2.7 Hybrid	6
BAB III RANCANGAN SISTEM	7
3.1 Deskripsi Sistem.....	7
3.2 Analisis Kebutuhan Sistem	7
3.3 Sistem Pendukung	8
3.3.1 Sistem Perangkat Lunak.....	8
3.3.2 Sistem Perangkat Keras.....	8
3.3.3 User yang terlibat	9
3.4 Diagram Arus Data	9
3.5 Diagram Arus Data Level 1	12
3.6 Perancangan Sistem	13
3.6.1 Perancangan flow chart Diagram	13
3.6.2 Perancangan Basis data	14
3.7 Struktur Table.....	14
3.7.1 Tabel Makanan	14
3.7.2 Tabel Meja.....	15
3.7.3 Tabel Petugas	15
3.7.4 Tabel Kategori	16
3.7.5 Tabel Pesanan.....	16
3.7.6 Tabel Detail Pesan.....	17
3.8 Rancangan Input.....	18
3.8.1 Rancangan <i>Input</i> Data Makanan	18
3.8.2 Rancangan <i>Input</i> Data Meja.....	19
3.8.3 Rancangan <i>Input</i> Data Petugas.....	20
3.8.4 Rancangan <i>Input</i> Data Kategori	20
3.8.5 Rancangan <i>Input</i> Data Pesanan	21
3.9 Rancangan <i>Output</i>	21

3.9.1 Rancangan Daftar Admin Petugas	22
3.9.2 Rancangan Daftar Makanan	22
3.9.3 Rancangan Daftar Meja.....	22
3.9.4 Rancangan Daftar Kategori Makanan	23
3.9.5 Rancangan Bukti Pesan.....	23
3.9.6 Rancangan Informasi Makanan yang dipesan	24
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....	25
4.1 Implementasi Sistem	25
4.2 Pembahasan Sistem.....	25
4.2.1 Tampilan Aplikasi Sisi Client	25
4.2.2 Tampilan Halaman Pemesanan	27
4.2.3 Tampilan Halaman Cetak Nota.....	28
4.2.4 Tampilan Halaman Utama	29
4.2.5 Tampilan Halaman Input,Output Petugas	32
4.2.6 Tampilan Halaman Input,Output Meja	34
4.2.7 Tampilan Halaman Input,Output Kategori	36
4.2.8 Tampilan Halaman Input,Output Makanan	38
4.2.9 Tampilan Laporan Penjualan Per Periode.....	42
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	44
5.1 Kesimpulan	44
5.2 Saran.....	44
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Diagram Arus Data	9
Gambar 3.2 Diagram Arus Data Level 1	11
Gambar 3.3 Diagram Flow Chart.....	12
Gambar 3.4 Relasi Tabel.....	13
Gambar 3.5 Rancangan Input Data Makanan	18
Gambar 3.6 Rancangan Input Data Meja.....	19
Gambar 3.7 Rancangan Input Data Petugas	19
Gambar 3.8 Rancangan Input Data Kategori	20
Gambar 3.9 Rancangan Input Data Pesanan.....	20
Gambar 3.10 Rancangan Daftar Petugas	21
Gambar 3.11 Rancangan Daftar Makanan.....	21
Gambar 3.12 Rancangan Daftar Meja	22
Gambar 3.13 Daftar Kategori Makanan	23
Gambar 3.14 Rancangan Bukti Pesan.....	23
Gambar 4.15 Rancangan Informasi makanan yang dipesan.....	24
Gambar 4.1 Tampilan Halaman Utaman	26
Gambar 4.2 Potongan <i>Script</i> potongan Halaman Utama Pemesanan	26
Gambar 4.3 Rancangan Keranjang Pesanan	27
Gambar 4.4 Potongan <i>Script</i> Rancangan Keranjang.....	27
Gambar 4.5 Halaman Cetak Nota Bayar.....	26
Gambar 4.6 Potongan <i>script</i> Halaman Cetak Nota Bayar	28
Gambar 4.7 Tampilan Halaman Utama Login sisi <i>Server</i>	30
Gambar 4.8 Tampilan Halaman Utama setelah Login.....	30
Gambar 4.9 Potongan <i>script</i> progam halaman utama <i>server</i>	31
Gambar 4.10 Tampilan Input data Petugas	32

Gambar 4.11 Potongan <i>script</i> progam halaman input petugas.....	32
Gambar 4.12 Tampilan Output Data Petugas.....	33
Gambar 4.13 Potongan <i>script</i> progam halaman <i>Output</i> data petugas	33
Gambar 4.14 Tampilan <i>input</i> Data Meja.....	34
Gambar 4.15 Potongan <i>script</i> progam halaman Input Meja	34
Gambar 4.16 Tampilan Halaman <i>output</i> Meja	34
Gambar 4.17 Potongan <i>script</i> progam halaman <i>Output</i> Meja.....	35
Gambar 4.18 Tampilan <i>input</i> Data kategori	36
Gambar 4.19 Potongan <i>script</i> progam halaman <i>input</i> Kategori	37
Gambar 4.20 Tampilan <i>output</i> data kategori makanan	37
Gambar 4.21 Potongan <i>script</i> progam halaman <i>output</i> Kategori.....	38
Gambar 4.22 Tampilan <i>Input</i> data makanan.....	39
Gambar 4.23 Potongan <i>script</i> progam halaman Input Makanan	39
Gambar 4.24 Tampilan halaman data makanan dari sisi <i>server</i>	40
Gambar 4.25 Potongan <i>script</i> progam halaman data makanan	40
Gambar 4.26 Tampilan laporan penjualan per periode	41
Gambar 4.27 Potongan script laporan penjualan per periode.....	42

DAFTAR TABEL

	Hal
Tabel 3.1 Struktur Tabel makanan.....	15
Tabel 3.2 Struktur Tabel Meja.....	15
Tabel 3.3 Struktur Tabel Petugas.....	16
Tabel 3.4 Struktur Tabel Kategori	16
Tabel 3.5 Struktur Tabel Pesanan	17
Tabel 3.6 Struktur Tabel Detail Pesan	18